|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_35\_23 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | PH\_TT\_23 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.30(THU)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 소서준[출], 강승우[출], 김신우[출], 김지율[출], 배주원[출], 정서우[출], 최준[출], 이세은[출], 강윤정[출], 박우진[출], 강윤정[출], 박우진[출], 강윤정[출], 박우진[출], 강윤정[출], 박우진[출] |
| 교육내용 | 1. 게임의 구성 요소에 대해 이해하기 2. 돌고래 경주 게임 만들기 3. 나만의 경주 게임으로 확장하고 우리학급에 공유하기 4. 하드웨어 연결하기 복습 - 하드웨어 연결 후 게임 해 보기 |
| 특이사항 | 최준 학생 - 하드웨어가 연결되었다가 끊어졌다 연결되었다가 함. 줌도 자꾸 끊어져 들린다고 함. |

양식의 맨 아래